

NOS PRINCIPES OFFENSIFS



Quelque soit le dispositif
tactique de départ:

les principes ne changeront pas!

Généralités bloc équipe

- ⚽ Pour les non porteurs de balle proches de l'action, rechercher les intervalles pour proposer une solution au porteur de balle : **du mouvement**.
- ⚽ Après deux ou trois échanges, renverser le jeu sur l'aile opposée pour contrarier l'adversaire.
- ⚽ Pour les autres, prendre de la distance avec les partenaires pour écarter le bloc équipe adverse.
- ⚽ Etre capable sur un temps très court et à n'importe quel poste de passer de phase défensive à offensive (transition) avec les choix à faire qui correspondent.

Transition
rapide



Généralités individuelles

- ⚽ Contrôler sa balle en mouvement pour provoquer de l'incertitude chez l'adversaire.
- ⚽ Savoir où je vais donner la balle avant de la recevoir pour accélérer le jeu.
- ⚽ Avoir le maximum de conviction dans la réalisation des frappes.
- ⚽ vingt premiers mètres risque = 0%
trente derniers mètres risque = 100%

L'équipe qui marque le plus de buts remporte le match.



Jouer vite vers l'avant



Devant un maximum
de risques et de
conviction



Défenseurs

Avec ballon:

- Pour les joueurs dans l'axe, chercher la passe sur les ailes vers l'avant ou un milieu **libre de tout marquage** (il peut se retourner).
- Les latéraux chercher le une deux avec un milieu ou l'appel d'un attaquant le long de la ligne.
- Dans tous les cas risque = 0 derrière donc en cas de problème balle longue et haute vers l'avant. Les joueurs peuvent alors se replacer à la tombée de la balle.

Défenseurs

- ⊙ Sans ballon:
- ⊙ Dans l'axe, le joueur se décale du porteur pour proposer une solution supplémentaire.
- ⊙ Sur les ailes, les latéraux peuvent prendre le couloir si il est libre. Un milieu prend alors sa zone en charge.

L'attaque commence souvent de
derrière: s'appliquer sur les
premières passes



Milieux

Avec ballon:

- ⚽ Chercher un attaquant le plus vite possible dans les pieds.
- ⚽ Changer de côté si le pressing est trop important.
- ⚽ Provoquer dans les trente derniers mètres.

Milieux

Sans ballon:

- ⚽ Proposer une solution au porteur de balle (défenseur ou attaquant) en cherchant les intervalles.
- ⚽ Poser des problèmes à la défense adverse en arrivant lancé dans les trente derniers mètres.

Provoquer mais dans les trente derniers mètres!



Savoir où et à qui la donner avant
de la recevoir pour accélérer le jeu



Attaquants

Sans le ballon:

- Etre proche de l'autre attaquant dix à quinze mètres, pour les deuxièmes ballons.
- Proposer une solution au porteur milieu ou attaquant.
- Proposer une solution différente des autres joueurs en zone offensive (décrochage ou profondeur).
- Chercher à se démarquer de son adversaire direct.

Attaquants

Avec le ballon:

- Percuter le plus vite possible vers le but adverse.
- Prendre le maximum de risques.
- N'avoir qu'une idée en tête mettre ou faire mettre le ballon au fond du but.

Etre présent devant le but:
tir, centre, deuxièmes ballons...



Un objectif: marquer ou faire marquer!



Autres
remarques....

Penser aux autres joueurs de l'équipe,
se replacer ne pas discuter avec
l'arbitre



Pour réussir:
communication positive et...



Détermination dans l'action

