



fabienbedoucha@me.com

514 266 9910

**BON DE COMMANDE
2023**



Catégorie : U

Année de naissance

Ville :

Prénom du joueur :

Nom du joueur :

Numéro de chandail :

Tel :

| # | DESCRIPTION | QTÉS | Prix | TOTAL |
|-------------------|--|--------------------------------|---------|-------|
| 6058 | 1 photos 8x10 Équipe | | 12.50\$ | |
| 6067 | 1 photo 8x10 du joueur | | 12.50\$ | |
| 6163 | 4 Signets du joueur | | 12.50\$ | |
| 6109 | PACK # 1 : (7 photos) 1 photo 8x10 Joueur + 1 photo 8x10 Équipe + 2 photo 5x7 du Joueur + 3 signets | | 25\$ | |
| 6125 | PACK # 2 : (10 photos) 1 photo 8x10 du Joueur + 3 photos 5x7 du Joueur + 1 photo d'Équipe 5x7 + 4 photos portefeuilles du joueur + 1 signet | | 30\$ | |
| 6056 | 10 Cartes de Joueur 18 pts impression recto/verso | | 25\$ | |
| 6105 | Photo du Joueur 8x10 en version numérique | | 17.50\$ | |
| <u>Courriel :</u> | | | | |
| | | PRIX TAXES INCLUDES | | |
| | | | | |
| | | TOTAL | | |

Renseignements pour les cartes de joueurs UNIQUEMENT

(les champs non remplis seront laissés vide sur la carte joueur)

Position : Taille :

Poids : Age :

Attention : 1 bon de commande par joueur - Toute prise de photo nécessite un bon de commande dûment rempli pour identification du joueur.

Si le bon de commande n'est pas rempli correctement et/ou qu'il contient des erreurs, il sera imprimé et ne sera pas remboursable. Si votre enfant ne se présente pas pour la photo, le photographe ne pourra être tenu responsable et il n'y aura pas de remboursement. Merci de veiller à ce que votre enfant se présente devant le photographe.

Méthodes de paiement :

1. Par virement interac envoyé minimum 24h avant la date de la prise de photo accompagné de votre bon de commande

scanné ou photographié avec votre cellulaire fabienbedoucha@me.com

2. Par Square sans contact sur le terrain (cartes acceptés : interac et cartes de crédit)

3. Cash dans une enveloppe avec le montant exact

Des frais de 5\$ seront ajoutés aux commandes placées après la date de la séance photo.

Signature

Date
